

PRAKTISCHES FÜR DIE KAMPAGNE

METHODEN FÜR JUGENDLICHE UND JUNGE ERWACHSENE (12 – 27 JAHRE)

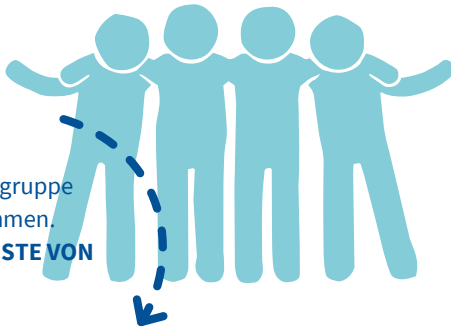
#1 WAS GEHT MIT MEINEN WERTEN?

30 Minuten / 2 – 15 Teilnehmer / Indoor
Material: Eine Aufstellung verschiedener Werte

28 Hast du schon mal darüber nachgedacht, welche Werte dir wichtig sind und warum das so ist?

1.

Findet euch in einer Arbeitsgruppe mit **4 – 6 PERSONEN** zusammen. Jede Gruppe erstellt eine **LISTE VON WERTEN**, die sie so kennt.



2.

Jeder Spieler bildet seine **EIGENE WERTEHIERARCHIE**: Dabei schreibt ihr den wichtigsten Wert zuerst auf und bewertet ihn auf einer Skala von **13 (HÖCHSTE WERTUNG)** bis **1 (NIEDRIGSTE WERTUNG)**. Dann folgen nach dem gleichen Muster alle weiteren Werte.

3.

Jetzt ermittelt ihr die Wertehierarchien eurer Gruppe: Zählt alle Punkte eines Wertes zusammen (z.B. zum Wert **EHRLICHKEIT**) und notiert diesen.

Diskutiert nun in der Gruppe, warum ihr euch für diese Wertehierarchie entschieden habt. Gibt es in eurer Gruppe Unterschiede wie viele Punkte zum Beispiel der Wert **EHRLICHKEIT** bekommen hat?

RICHTIG SPANNEND wird es, wenn ihr diese Methode mit anderen Freunden und JRKlern wiederholt. Gibt es Unterschiede in eurer Wertehierarchie, wenn auch ihr euch im Alter, Geschlecht, dem Verband oder Herkunft unterscheidet? Wenn ja, warum ist das so?

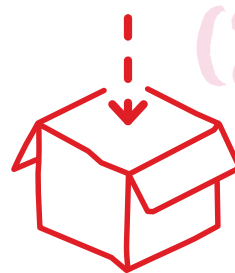
#2

WAS GEHT MIT STARKER KÖRPERSPRACHE?

Ein Spiel zum Selbstbewusstsein

30 Minuten / 2 – 15 Teilnehmer / Indoor
Material: Papier, Stifte, Box / Schachtel

(1) Jeder schreibt ein „**STARKES**“ GEFÜHL (z.B. glücklich, wütend, ...) oder eine „**STARKE**“ VERHALTENSWEISE (z.B. überlegen sein, anderen helfen, Mut zeigen, ...) auf einen Zettel.



(2) Die Zettel werden zusammengefaltet und in der **SCHACHTEL** gesammelt.

(3) Reihum zieht ihr einen Zettel und stellt das Gefühl oder die Verhaltensweise durch **MIMIK, GESTIK** oder **BEWEGUNG** dar – die anderen Mitspieler erraten, was dargestellt wird.

